

カポエイラ大会 JOGO部門

トーナメント について (1)

試合カテゴリー

男子・女子（各） 7歳～9歳（小学生低学年）

男子・女子（各） 10～11歳（小学生高学年）

男子・女子（各） 12～15歳（中学生）

男子・女子（各） 16～18歳（高校生）

試合形式

トーナメント勝ち抜き

試合時間

50秒

勝敗の決定方法

総得点が高い選手を勝者とする。

同得点の場合、主審及び副審2名の審査により決定する。 試合
続行不能の場合は審判の判断のもと勝敗を決定する。

トーナメント について (2)

試合進行

主審の合図で試合を始める。

タイムキーパーが笛で試合を終了を知らせる。

短い笛：終了10秒前

長い笛：試合終了

ホーダのサイズ

内円：3m、中央円：3.1m 外周：3.2m 審判

主審：1名

副審：2名

その他スタッフ

採点記録：1名

タイムキーパー：1名

JOGO部門 基本ルール

加点について

■ 加点については副審が行う。加点の際手を上げ知らせる。

- 1 ポイントの場合：片手
- ・ 2 ポイントの場合：両手

加点基準

顔を除く上半身へ接触のある攻撃。

攻撃により相手を転倒させる。

転倒させた後、アクロバットを行う。

有効打の判断基準

攻撃がしっかりと接触している事。

攻撃及び転倒技を受け床に転倒している事。

減点について

- 減点基準に該当する場合、主審の判断で減点を行う。
- 減点数はすべてマイナス 1 ポイントとする

減点基準

- 床にいる相手へ立った状態で攻撃を行う
- 手で顔へ攻撃を行う
- ホーダ外周ラインから両足が出る
- 急所への攻撃を行う
- 故意にローキックなど、下半身へ攻撃を行う
- カポエイラの動きができていない
- 過剰に床へ逃げる
- 同じ技を何度も繰り返す
- 消極的な戦いを行う

失格について

■以下の内容により失格とする事があります。

怪我等により運営側が試合が不可能と判断した場合
所定の時間、場所に集合しない場合

他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為

他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷・
侮辱行為

主催者の指示に従わない場合

本大会規約の定めに違反する行為

その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断し
た場合

審判・観客・スタッフへの暴言や抗議行為

審判の決定に対する抗議（代表者を通じてのみ意見表明可）